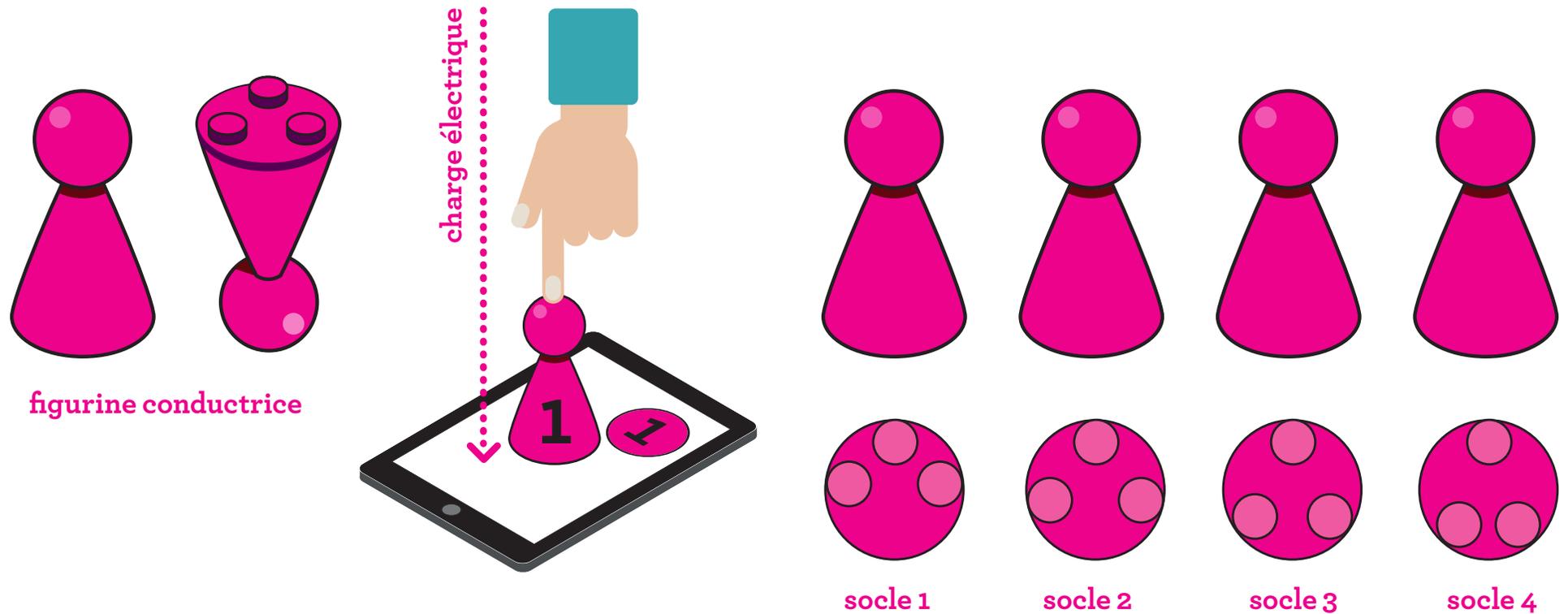


---

 la technologie volumique
 

---



Cette technologie permet de reconnaître simplement un objet posé sur un écran de type capacitif. Les objets (cartes, figurines, socles, impressions 3D...) reconnus n'ont aucune électronique ou batterie embarquées. Sont reconnus en temps réel : l'objet, sa position ainsi que sa rotation sur l'écran.

La détection se fait par contact de la main avec

l'objet posé sur l'écran. La charge électrique de la main passe à travers l'objet et va donc « faire croire » que des doigts touchent l'écran.

Les objets possèdent sous leurs bases des points reconnus comme des « touches » par l'écran.

Le système reconnaît donc une configuration de « touches » et va en déduire une reconnaissance de l'objet ainsi que sa position et sa rota-

tion sur l'écran. Chaque objet ayant une configuration au préalable définie (tout comme un code-barres). Les objets reconnus utilisent une encre ou un matériau conducteur permettant de transmettre la charge électrique de la main vers l'écran.